

Filière : animation socio-culturel

Dans le cadre de son projet de préfiguration de centre social, la ville de Pont-Audemer recherche un animateur socio-culturel en direction de la jeunesse.

L'animateur-Référent Jeunesse a pour mission principale de mettre en œuvre le projet pédagogique en direction des jeunes en tenant compte des orientations pédagogiques et éducatives de la collectivité. Il travaille, en binôme avec le second animateur-Référent Jeunesse du centre social, sous l'autorité hiérarchique du Responsable Développement de l'Animation Citoyenne, ainsi que sous l'autorité fonctionnelle du Coordinateur Enfance-Jeunesse de la CCPAVR et en étroite collaboration et transversalité avec les services et acteurs jeunesse du territoire.

#### Missions Confiées :

##### Missions principale :

- Contribuer au développement et à la mise en œuvre du projet éducatif,
- Assurer les fonctions administratives et le suivi financier de son secteur,
- Accueillir les jeunes et leurs familles,
- Identifier et être à l'écoute des besoins des jeunes et de leur famille,
- Accompagner, informer et orienter le public,
- Aller à la rencontre des jeunes qui fréquentent peu ou pas les équipements de quartier,
- Veiller à la sécurité morale et physique des jeunes,
- Favoriser les actions collectives sportives, culturelles et de loisirs telles que les projets citoyens, les sorties, les Week-end et les séjours jeunes,
- Être facilitateur des projets à l'initiative des groupes de jeunes,
- Co-élaborer et mettre en œuvre des projets de séjour (accompagnement au départ et tout au long du séjour) sur les vacances scolaires, notamment juillet/août,
- Préparer et animer des temps péri et extra-scolaires auprès des jeunes,
- Co-élaborer et mettre en œuvre le programme des vacances scolaires,
- Être en mesure d'assurer la direction des temps d'accueil péri et extra-scolaires,
- Contribuer à l'action d'accompagnement à la scolarité auprès des publics collégiens et lycéens,
- Mettre en place les outils nécessaires à l'animation des différentes séances,
- Etablir des relations constructives et durables avec les jeunes et les partenaires,
- Faciliter l'articulation des actions du centre social vers les jeunes avec celles conduites par les partenaires du territoire, et s'inscrire dans une démarche partenariale,
- Favoriser l'interactivité entre tous les services,
- Savoir communiquer à l'interne et à l'externe,
- Evaluer ses actions et l'impact vis-à-vis du projet global.

##### Missions secondaires :

- Travailler en étroite collaboration avec l'ensemble de l'équipe d'animation,
- Participer aux réunions d'équipe du centre social ainsi qu'aux événements transversaux et à la démarche globale du centre social,
- Participer à la mise en synergie des différents projets dans le cadre de la démarche de préfiguration du Centre Social,
- Travailler en transversalité avec l'ensemble des services et des partenaires,
- Favoriser le lien entre les publics.
- Participer à la bonne gestion des équipements de quartier.

#### Compétences nécessaires :

##### Savoirs/connaissances théoriques :

- Connaissance des caractéristiques du public 11-17 ans et jeunes adultes.
- Législation des ACM, notamment accueil jeunes
- Connaissance du projet des centres sociaux souhaiter,
- Méthodologie de projet,
- Méthodes et techniques d'animation.

##### Savoir-faire/maîtrise technique :

- Analyser un environnement, recueillir les données sociales et économiques de son territoire,

- Définir les objectifs spécifiques du projet animation jeunesse en articulation avec le projet social,
- Disposer de compétences rédactionnelles et de synthèse pour formaliser le « projet jeunesse », en cohérence avec le projet social d'animation globale,
- Co-construire, piloter et animer des projets multi-partenariaux en impliquant l'ensemble des acteurs concernés (Identifier et mobiliser les partenaires),
- Anticiper, prévoir et organiser les moyens humains et logistiques nécessaires au portage du projet jeunesse,
- Impulser, concevoir et piloter un projet ou une action,
- Structurer, organiser et animer des temps d'activité,
- Adapter ses méthodes et outils pédagogiques aux objectifs,
- Faciliter et développer l'implication et la participation des jeunes dans les projets,
- Mettre en place des dispositifs de concertation et des techniques d'écoute active,
- Appliquer les techniques de résolution de conflits et de médiation,
- Savoir travailler en équipe,
- Maîtriser l'outil informatique et les réseaux sociaux,
- Rédiger des écrits professionnels.
- Connaître les techniques d'animation de réunion.

#### Posture professionnelle attendue :

- Qualités relationnelles attendues : écoute, patience, disponibilité, adaptation, capacité à aller vers les jeunes (en présentiel et par le biais d'outils numériques), discrétion
- Capacité d'initiative et le sens de l'autonomie,
- Capacité à prendre du recul (analyse des situations, discernement) avec le public
- Remettre en question les pratiques pour les améliorer.

#### Formation :

- DEJEPS souhaité ou profil universitaire carrière social, sciences humaines sociale, sciences de l'éducation, STAPS...
- BEATEP - BPJEPS loisirs tout public ou activités physique pour tous avec module de direction – DEFA (voir BAFD complet) envisageable si expérience significative avec dimension « jeunesse »
- appétence pour les pratiques artistiques et/ou sportives, un DE « sport collectif » serait un plus
- Permis B indispensable

#### Contraintes particulières

---

##### Condition d'exercice :

- Temps de travail : 35 heures annualisées, aménagement du temps de travail en fonction des besoins du service.
- Travail du samedi et sur les vacances scolaires,
- Etre mobilisable pour des actions ponctuelles en soirée ou le week-end.
- Tenue vestimentaire adaptée aux activités
- Etre capable d'animer en direction de tout public, de tout âge et en dehors des équipements

##### Limites d'autorité

---

- A la demande de la Responsable Développement de l'animation Citoyenne, représenter le service dans différentes réunions concernant ces domaines de compétences
- Etre en mesure d'assurer l'intérim partiel des animateurs et de les seconder dans leurs activités

##### Champs de délégation :

---

- S'assurer du bon développement du projet jeunesse dans le cadre de la démarche de préfiguration du Centre Social
- Coordonner les équipes d'animations intervenants sur les actions qui découlent de ce projet jeunesse